

LES AVENTURES DE MYRTILLE DE MACARON



A L'ATTENTION DES ADULTES...

LA PRÉVENTION DES ACCIDENTS DOMESTIQUES DE L'ENFANT EST D'ABORD L'AFFAIRE DES PARENTS PAR LES PRÉCAUTIONS ET L'ÉDUCATION QU'ILS DÉVELOPPENT.

ELLE INTÉRESSE AUSSI LES ENFANTS DANS LA MESURE OÙ LES PLUS GRANDS SONT EN SITUATION "D'ÉDUCATEURS" DES PLUS PETITS.

ENFIN LA TÂCHE DES ADULTES EST D'AUTANT PLUS FACILE QUE LEURS BAMBINS COOPÈRENT PLUS VOLONTIERS.

CET ALBUM A POUR AMBITION, PAR DES JEUX, DE SUSCITER L'INTÉRÊT ET L'EFFORT DE CONCENTRATION DE L'ENFANT AFIN DE LUI PERMETTRE DE DÉCELER ET DE RETENIR LES DIFFÉRENTS FACTEURS DE RISQUES PRÉSENTS DANS LES ILLUSTRATIONS.

CES JEUX GAGNERONT À ÊTRE EXPLOITÉS, AVEC L'AIDE D'UN ADULTE DONT LA PRÉSENCE EN TANT QUE GUIDE ET CONSEILLER, VALORISERA LE MESSAGE DE PRÉVENTION TOUT EN PERMETTANT AUX PLUS JEUNES DES UTILISATEURS - QUI NE MAÎTRISENT PAS ENCORE LA LECTURE - D'ACCÉDER À L'ENSEMBLE DES SITUATIONS.





Viens jouer
dans les aventures
de
MYRTILLE
et
MALGARON

LES PRODUITS MECHANTS



DECOUPE LES LETTRES
AU BAS DE LA PAGE ET
EN T' AIDANT DES PETITS REPERES,
RECONSTITUE LES MOTS
QUI DESIGNENT LES EFFETS
DES DIFFERENTS
PRODUITS MECHANTS

ÇA  E E

ÇA  E E 

ÇA  F E 

ÇA  FAIT F R

ÇA  R E 

ça fait chaud
aux mouesches !!

ÇA  T E 

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M | M | M | P | P | O | O | O | O | N | N | N | U |
| X | L | L | L | S | S | A | A | B | B | E | I | G |

LA CUISINE



3

Trouve les 9 dangers rassemblés dans la cuisine

LA SALLE DE BAINS



Sophie sort de la douche et va se sécher dans sa chambre. Indique-lui, le chemin de sécurité qui lui évitera les dangers réunis dans cette salle de bains

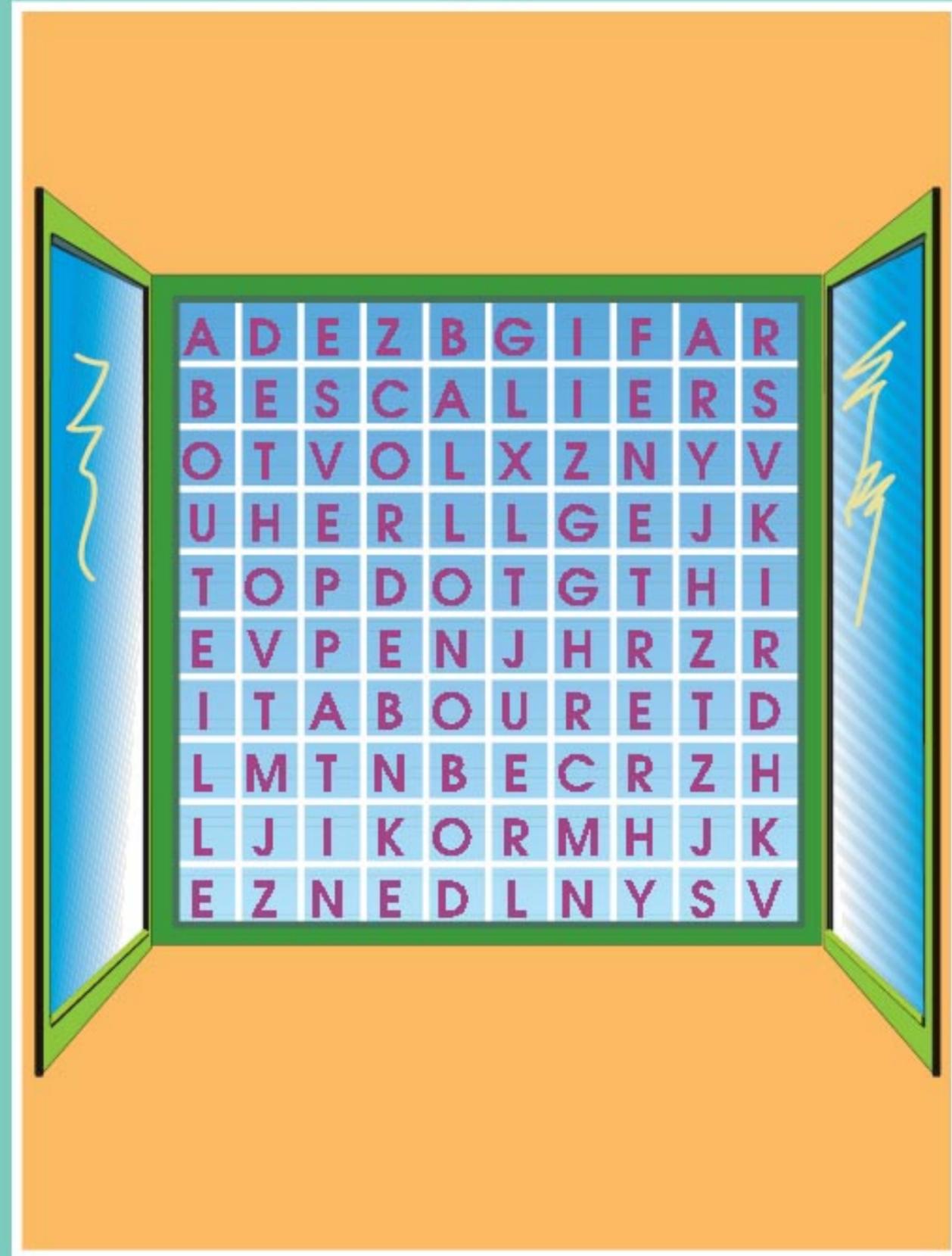
EAU JAVEL

LES ESCALIERS

LES FENÊTRES



6



7

Entoure les 7 mots cachés dans la grille. Ils sont représentés dans le dessin de la page de gauche.

LES JEUX

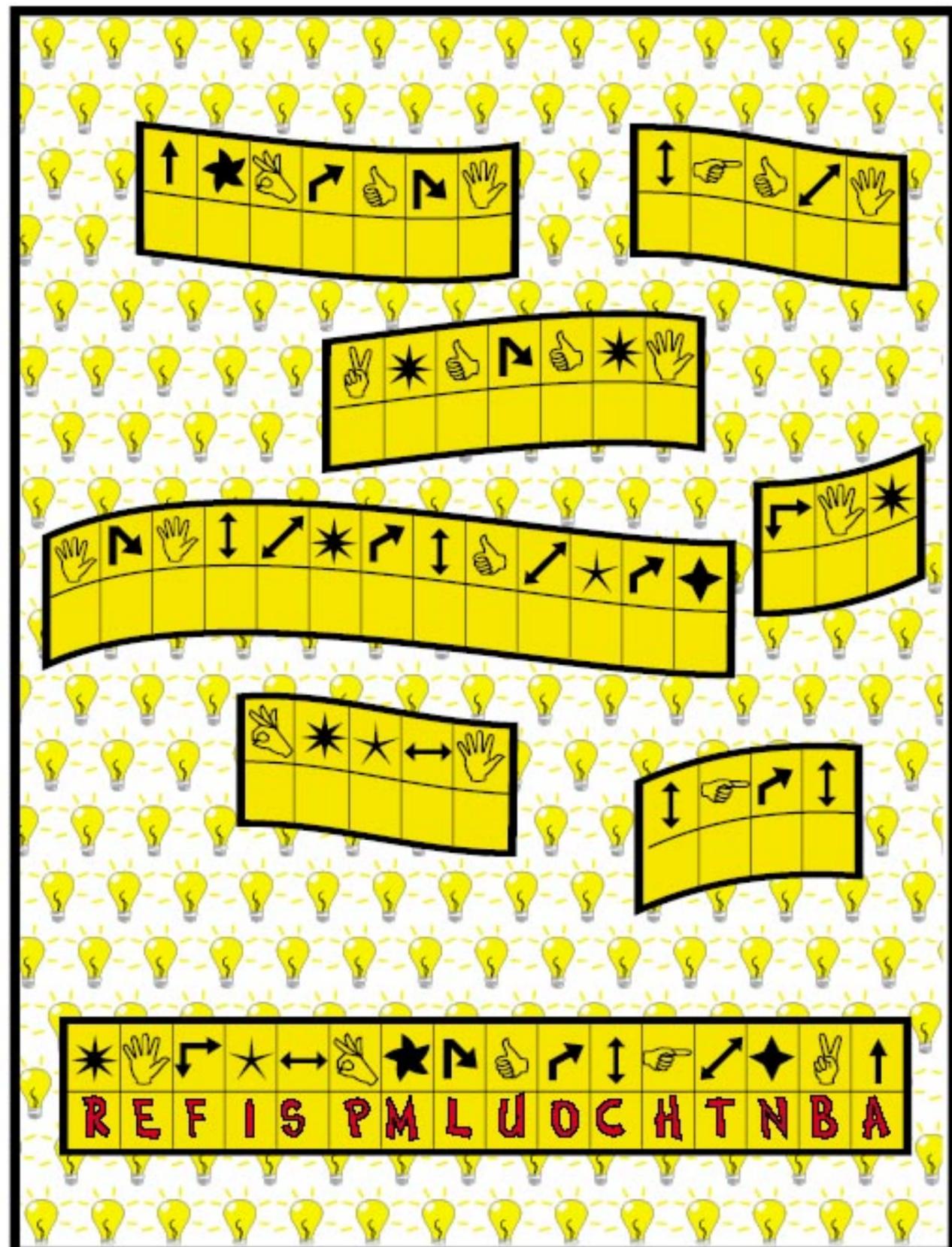
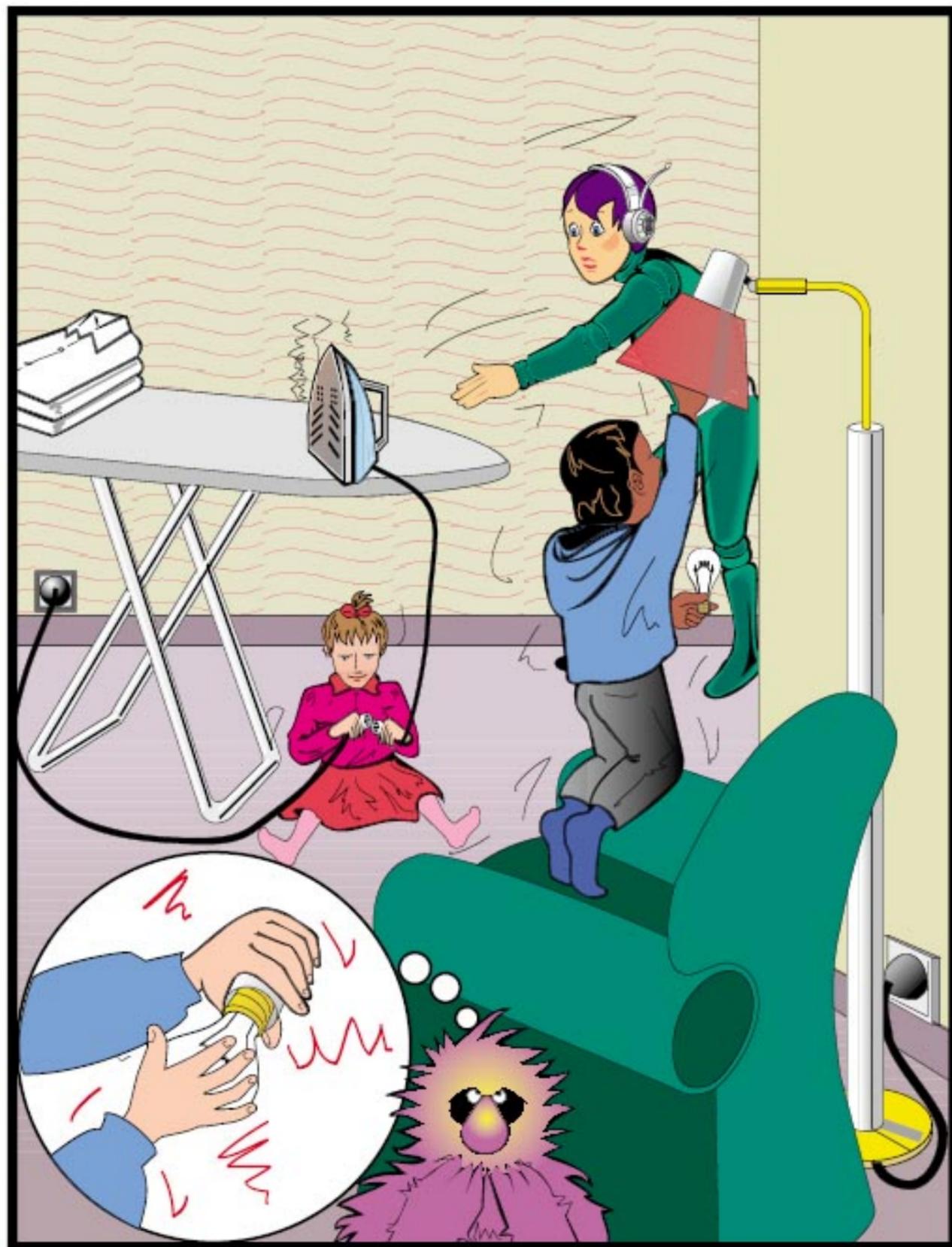


Regarde les objets dessinés pendant 1 minute puis cache-les et essaie de t' en rappeler.



Propose d' autres jeux pouvant aussi présenter un danger.

L' ELECTRICITE



Décode cette grille pour lire les dangers qui figurent dans la page de gauche.

LE BRICOLAGE

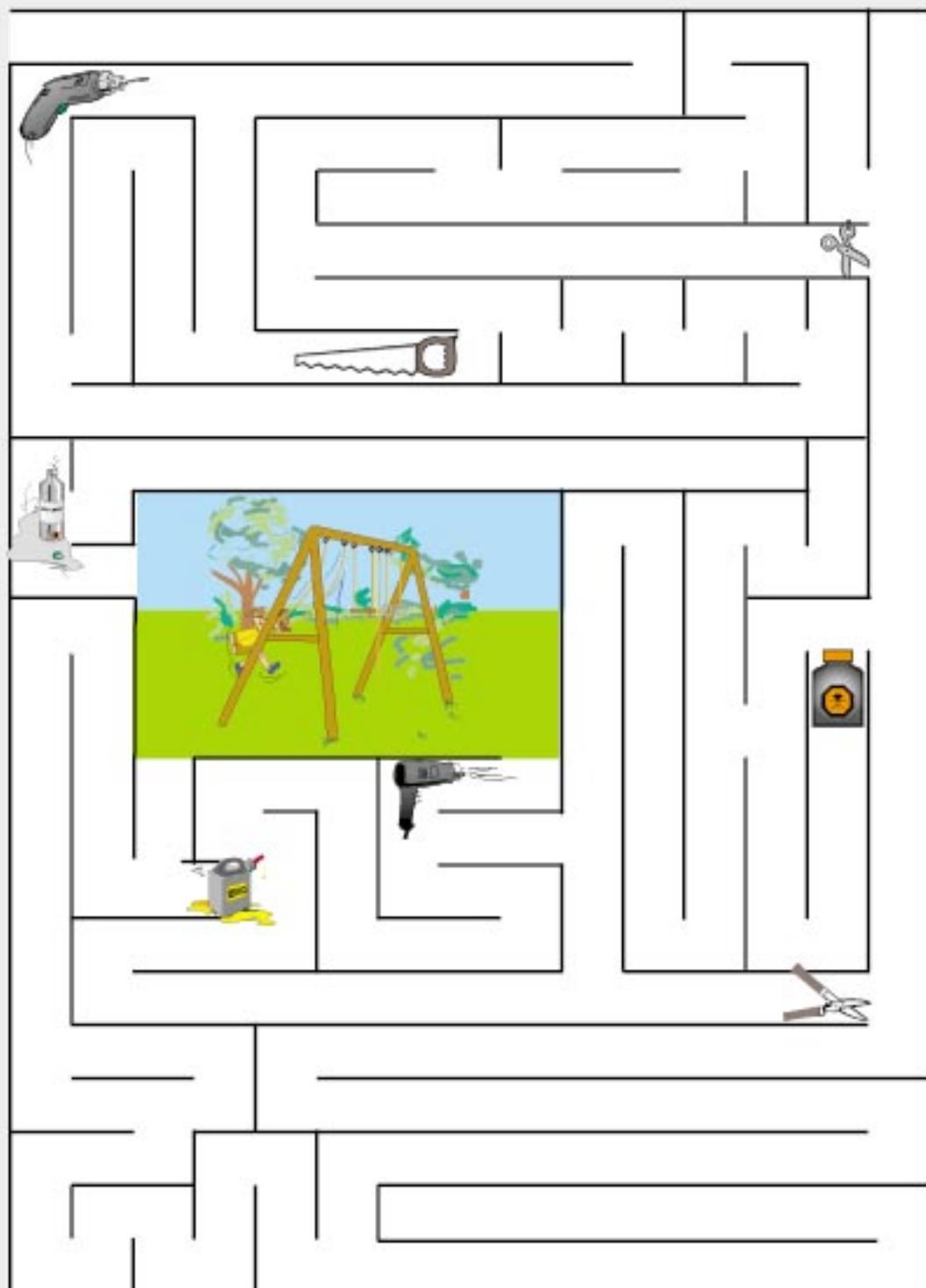
12



Trouve les 9 dangers rassemblés dans l'atelier.

LE GARAGE

Myrtille est coincée au fond du garage.
Indique-lui les dangers
qu'elle doit éviter pour aller dans le jardin.



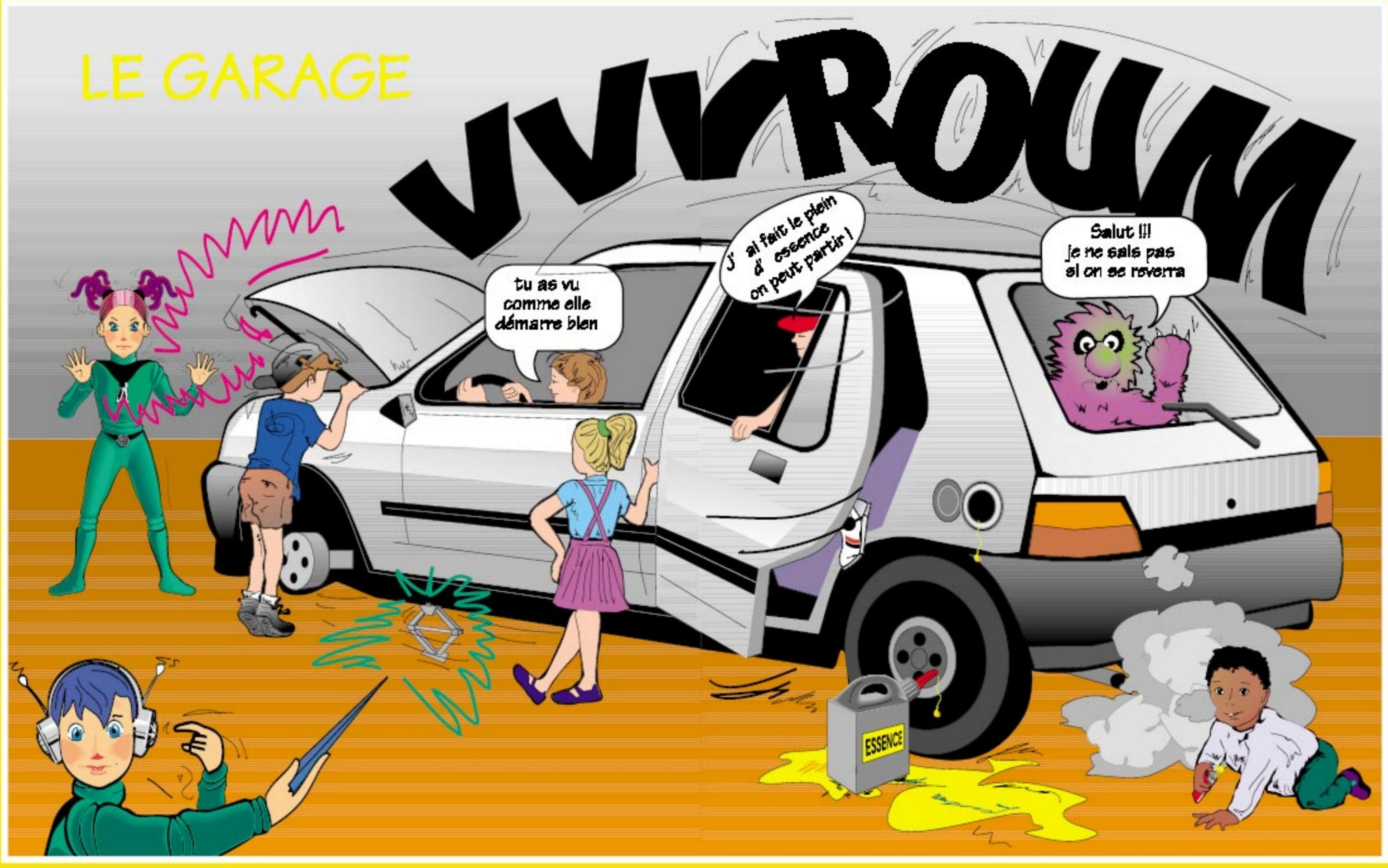
LE GARAGE

VVVVROUUM

tu as vu
comme elle
démarre bien

J' ai fait le plein
d' essence
on peut partir !

Salut !!!
je ne sais pas
si on se reverra



LE JARDIN



16

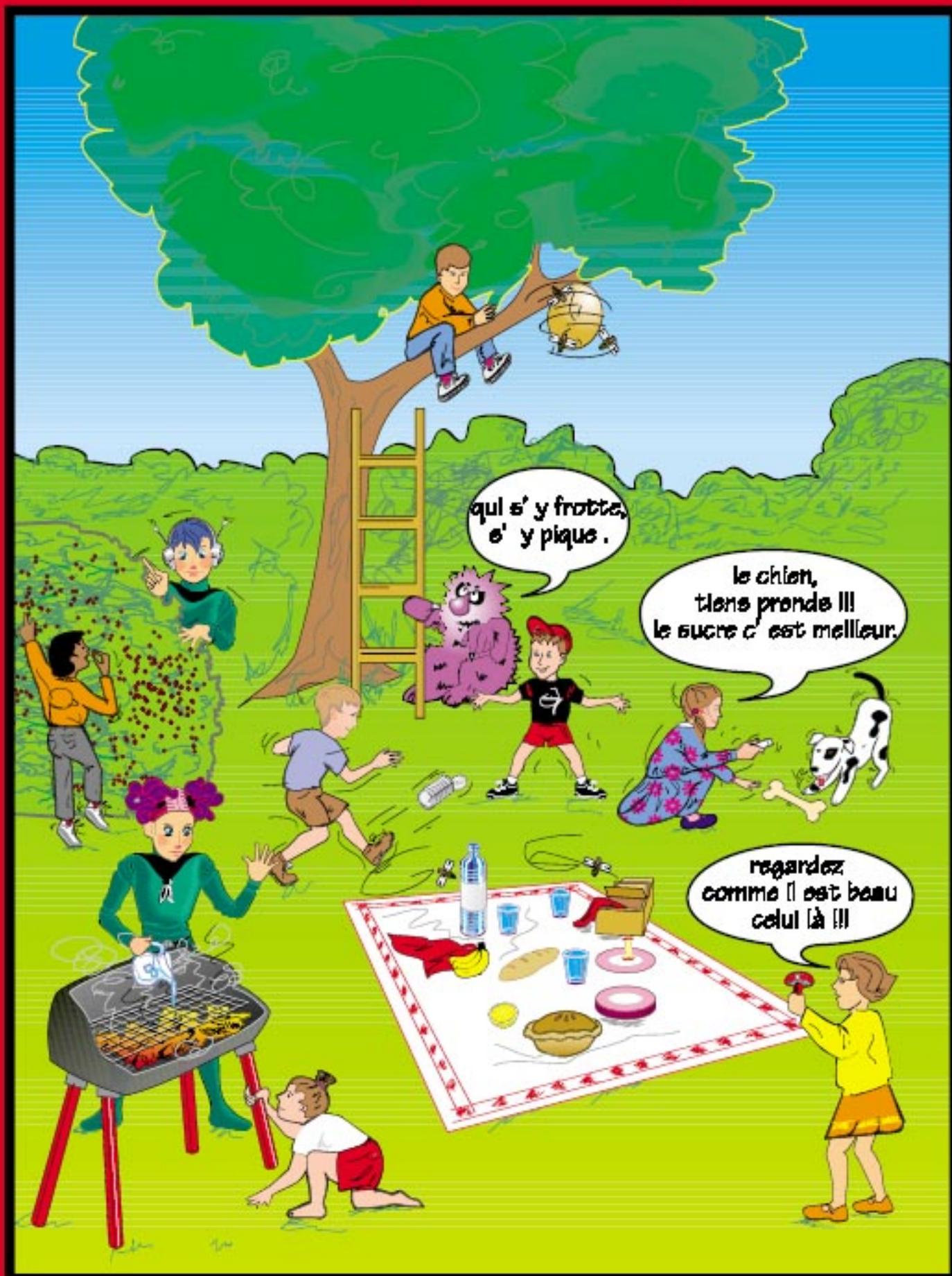


17

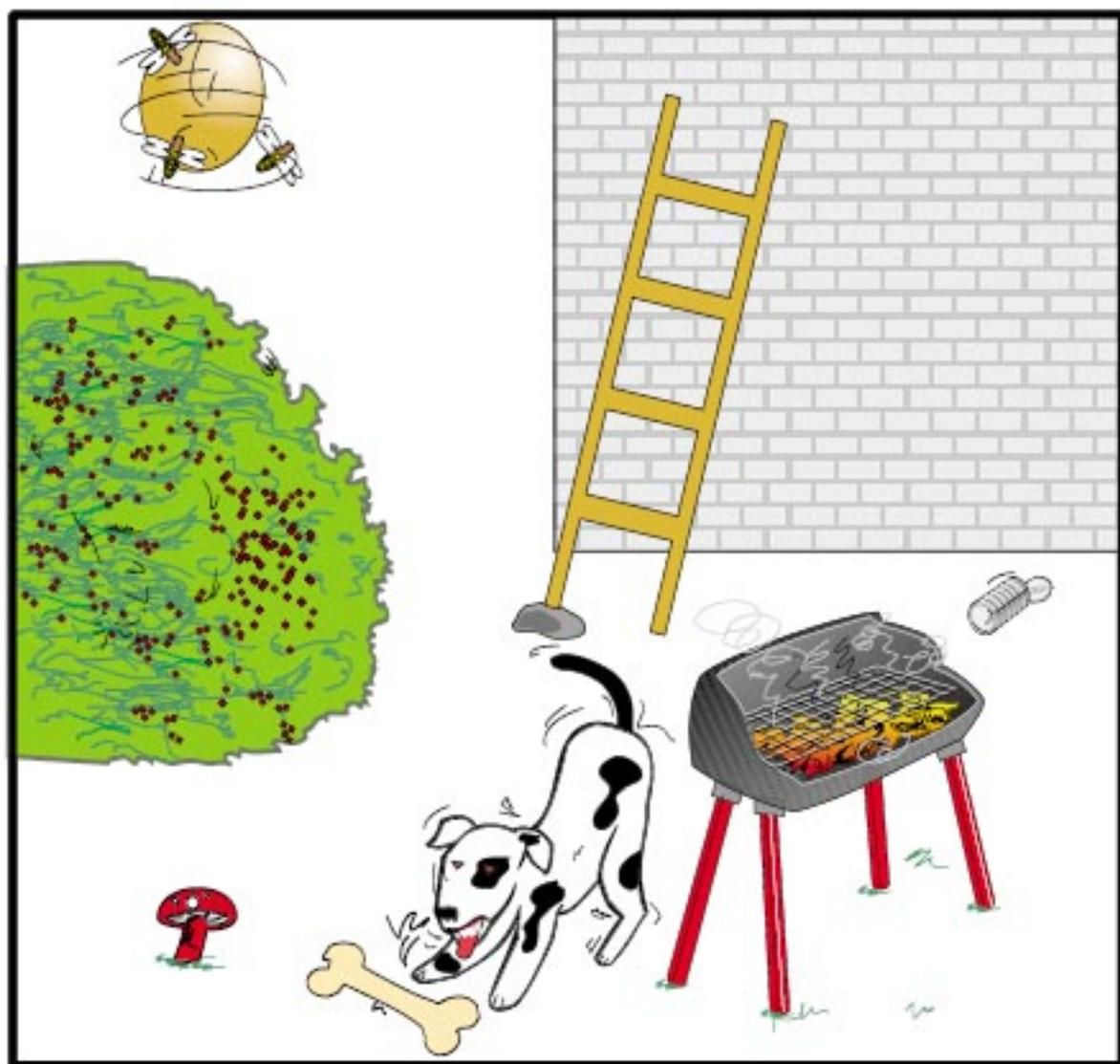
Entoure les 10 mots cachés dans la grille.
Ils sont représentés dans le dessin de la page de gauche.

LE PIQUE-NIQUE

18



**Regarde les objets dessinés
pendant 1 minute
puis cache-les
et essaie de t' en rappeler.**



**Propose d' autres objets
pouvant aussi présenter un danger.**



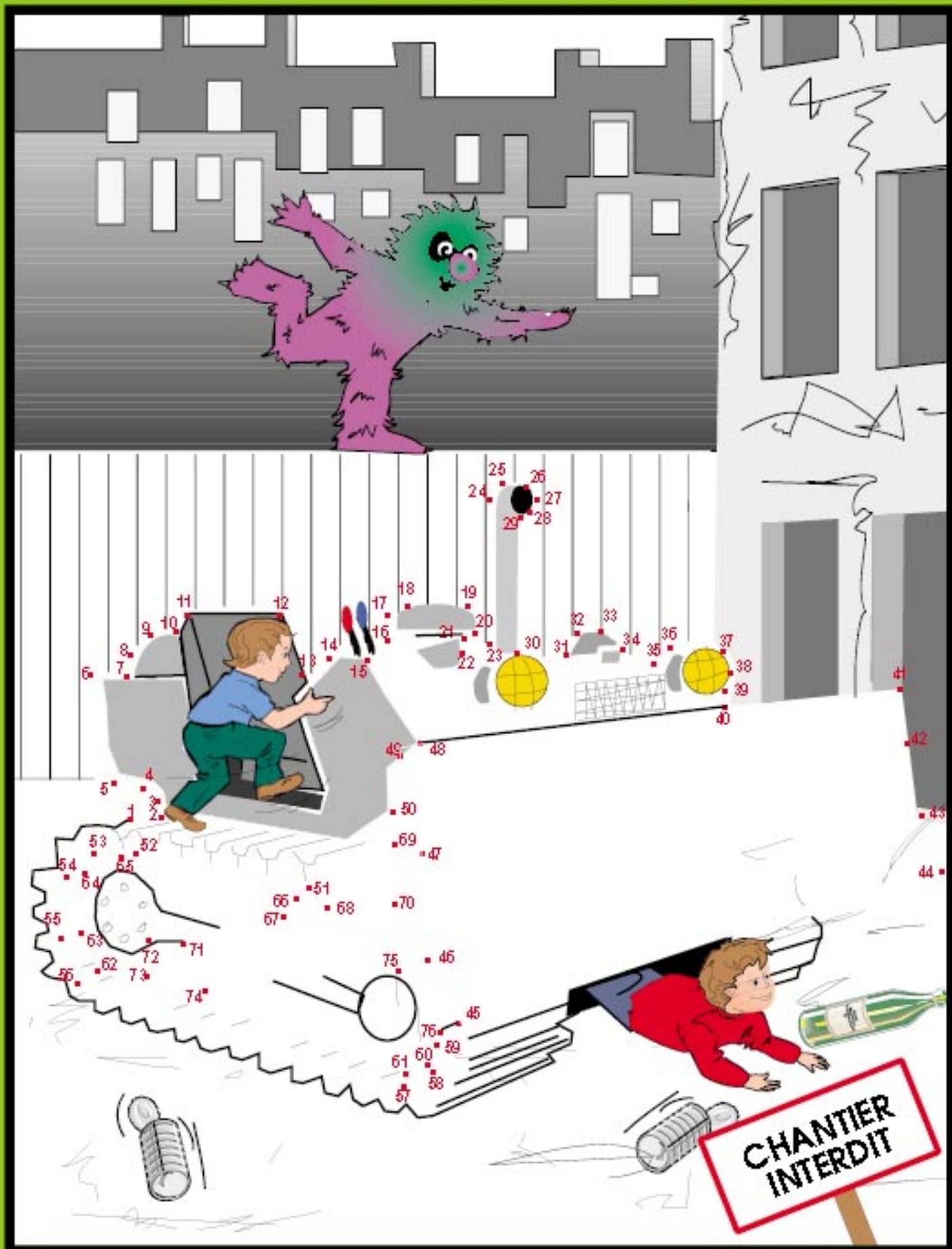
LA RUE
 Les étourdis
 n'y ont pas leur place



LA RUE
 Les étourdis
 n'y ont pas leur place

colorie la rue selon les couleurs
 du modèle de la page de gauche

LES CHANTIERS



Relle d'un trait les points numérotés de ce dessin
et tu sauras ce qui inquiète Rugit.

SOLUTION DES JEUX PAGE 26

SOLUTION DES JEUX

Page 2 : Les produits méchants.

ÇA EMPOISONNE
ÇA EXPLOSE
ÇA FLAMBE
ÇA FAIT FLAMBER
ÇA RONGE
ÇA TUE

Page 3 : La cuisine.

Queue de la poêle dans le passage - Biberon réchauffé au four micro-ondes - Couteau dépassant du tiroir ouvert - Eau de javel accessible à ras de terre - Prise électrique à proximité d'une source d'eau - Batteur et doigts dans le bol - Récipient contenant un liquide chaud sur une rallonge de table instable - La bouteille qui bascule - Enfant jouant avec le feu.

Page 7 : Escaliers - Fenêtres.

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | D | E | Z | B | G | I | F | A | R |
| B | E | S | C | A | L | I | E | R | S |
| O | T | V | O | L | X | Z | N | Y | V |
| U | H | E | R | L | L | G | E | J | K |
| T | O | P | D | O | T | G | T | H | I |
| E | V | P | E | N | J | H | R | Z | R |
| I | T | A | B | O | U | R | E | T | D |
| L | M | T | N | B | E | C | R | Z | H |
| L | J | I | K | O | R | M | H | J | K |
| E | Z | N | E | D | L | N | Y | S | V |

Page 11 : L'électricité.

Fer - Prise - Ampoule - Chute - Electrocutation - Choc - Brûlure.

SOLUTION DES JEUX

Page 12 : Le bricolage.

Chute de la perceuse - Décapeuse thermique auprès de liquides inflammables - Risque de blessure avec le ciseau à bois - Risque d'écrasement d'un doigt avec le marteau - Risque d'yeux crevés avec l'agrafeuse - Risque d'irritation des yeux par l'aérosol - Risque de coupure avec la scie - Risque de blessure avec le tournevis - Risque d'intoxication ou d'empoisonnement par les liquides toxiques ou corrosifs sur le sol.

Page 17 : Le jardin.

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | C | I | S | A | I | L | L | E | D | F | G | Z | T |
| Y | H | F | E | R | W | N | D | U | S | V | B | I | O |
| E | A | H | C | O | U | P | U | R | E | S | J | L | N |
| K | T | O | A | R | X | A | E | J | N | P | T | X | D |
| B | Y | B | T | F | K | Y | P | I | S | C | I | N | E |
| A | C | D | E | L | G | A | D | G | L | O | R | B | U |
| L | R | W | U | C | H | V | Y | T | A | D | H | L | S |
| A | S | G | R | I | F | F | U | R | E | S | N | P | E |
| N | B | E | I | N | E | J | R | E | A | E | H | V | X |
| C | J | D | B | K | X | U | Z | B | M | P | T | L | G |
| O | S | X | F | O | T | C | H | U | T | E | S | C | K |
| I | W | C | G | S | B | F | I | C | N | R | U | W | X |
| R | T | Z | I | M | W | L | O | H | D | J | M | G | Z |
| E | S | M | O | Z | F | K | M | E | G | T | E | G | V |

Page 23 : La rue

Feux - Imprudence - Jeux - Rue - Ballon - Skate - Patins - Distraction - Danger.

Page 24 : Les chantiers

Bulldozer.

CONCLUSION

LES ACCIDENTS DOMESTIQUES SE PRODUISENT À LA MAISON, À L'ÉCOLE, EN VACANCES, DURANT LES LOISIRS, DANS LA RUE ET SONT LA PREMIÈRE CAUSE DE MORT ACCIDENTELLE, **CHAQUE ANNEE 800 ENFANTS EN MEURENT.**

CE SONT LE PLUS SOUVENT :

DES TRAUMATISMES, DES LUXATIONS, DES FRACTURES, DES PLAIES SE SITUANT À LA TÊTE, AUX MEMBRES, PROVOQUÉS PAR LES MEUBLES, LES FENÊTRES, LES ÉCHELLES, LES ESCALIERS.

DES BRÛLURES PAR LIQUIDES, GAZ, VAPEURS INFLAMMABLES ; LES PLUS GRAVES SONT DUES À L'ÉLECTRICITÉ CAR ELLES ATTEIGNENT LES MAINS ET LE VISAGE.

DES ASPHYXIES PROVOQUÉES PAR DES CORPS ÉTRANGERS ABSORBÉS, LA NOYADE (MÊME DANS UNE BAIGNOIRE) OU L'ÉTOUFFEMENT DU NOURRISSON SOUS LA COUVERTURE.

DES INTOXICATIONS OU BRÛLURES DE L'ŒSOPHAGE ET DE L'ESTOMAC PAR DES CAUSTIQUES OU DES INSECTICIDES.

IL NE SUFFIT PAS DE PROTÉGER LES ENFANTS

IL FAUT AUSSI LES ÉVEILLER AUX RISQUES

ADRESSES ET N° DE TELEPHONE UTILES



Caisse Régionale d'Assurance Maladie d'Ile-de-France
171 19 Avenue de Flandre 75954 PARIS CEDEX 19
www.cramif.fr

L'Éducation **santé**
pour la

Téléphone : 01 40 05 38 85 / Télécopie : 01 40 05 38 31